Dépôt d'une demande PIC (Projet) n° 2451744

Dossier de Projet d'Initiative Citoyenne : dépôt de la demande PIC : "Légendes du Monde" Du 28/ 11/2022 Au 16/12/2022. Lieu de réalisation du projet : Roubaix, Espace Associatif Ouest, Square Catteau, Parc Barbieux. Montant demandé : 1023 Euros.

Dépot d'une demande aux Projets d'Initiative Citoyenne

Dispositif financé par la Région Hauts-de-France avec le concours de la Ville de Roubaix

Titre de votre projet

Légendes du Monde

Dossier n°

2451744

Porteur du projet

Association : ORGANISATION FRANCAISE DE LA COOPERATION INTERNATIONALE O.F.C.I.

Date de réalisation du projet

Du 28/11/2022 au 16/12/2022

Lieu de réalisation du projet

Roubaix, Espace Associatif Ouest, Square Catteau, Parc Barbieux

Objectifs de votre projet

1- Encourager les roubaisiens à s'ouvrir aux autres cultures.
2- Exposer les jeunes à d?anciennes sagesses qui ont contribué à façonner la personnalité de nombreux adultes à travers les siècles.
3- Offrir des contenus éducatifs et culturels gratuits de qualité aux animateurs de jeunesse pour qu'ils les utilisent dans leurs propres activités.
4- Expérimenter l'exportation de la culture dans des espaces qui ne sont pas normalement exposés à la culture.

Déroulement de votre projet

Grâce à nos contacts personnels, notre réseau, les autres associations et le porte-à-porte, nous nous mettrons en relation avec des conteurs qui s'ignorent et dont la culture d?origine n?est pas française (nous en avons déjà rencontré d?ailleurs !). Les histoires que nous écouterons de ces roubaisiens de naissance ou d?adoption seront formalisées de façon plus littéraire et nous les publierons sur le site web que nous créerons pour ce projet. Tous ces contes seront publiés sur ce site ainsi que sous la format d?extrait sur les réseaux sociaux de l'OFCI afin de toucher davantage de personnes dans le monde.
Ensuite, les voix de tous les conteurs seront enregistrés pour préparer l?action hors-ligne/en présentielle qui aura lieu. L'activité se déroulera au Square Catteau ainsi qu?au parc Barbieux. Après avoir rassemblé les personnes sur l'aire de jeux, elles écouteront ces contes par le biais d?une enceinte. Pour attirer les enfants et les familles et leur proposer un moment convivial, des gauffres faites maison, du thé, du café et des jus de fruits seront également servis.
Nous recueillerons l'avis du public par le biais de méthodes d'évaluation informelles et nous demanderons aux conteurs de remplir un formulaire d?évaluation afin de mesurer l'impact que le projet a eu sur eux et l'évolution de leur perception de la culture.
Si le projet est approuvé et remplit tous ses objectifs, nous envisageons de le développer davantage en réalisant des petits films, des dessins animés, des podcasts ou même un livre avec les contes que nous avons recueillis. Il pourra aussi contribuer à l?animation d?un atelier de dessin avec des enfants.

Public visé

- Une centaine d?enfants de 4 à 10 ans vivant à Roubaix, notamment dans le quartier ouest.
- Leurs familles qui passent leur temps dans le parc de Roubaix.
- Associations de terrain.

Comment allez-vous faire connaître votre projet aux habitants de votre quartier ?

Nous ferons du porte-à-porte et laisserons des flyers dans les boîtes aux lettres. Des Affiches seront accolées aux 28 tableaux d?affichage de Roubaix ainsi que dans les locaux d?associations et de la Mairie des Quartiers Ouest. Nous enverrons des e-mails aux associations de terrain de Roubaix. Nous ferons également la promotion du projet sur les stations de radio locales (PastelFM et Boomerang).

Résultats attendus

1) Les Roubaisiens se sentiront moins étrangers les uns des autres et en apprendront plus sur leurs cultures respectives ; le projet contribuera ainsi à générer des interactions de qualité entre eux.
2) L'effet négatif que leur environnement peut avoir sur les jeunes sera réduit par leur exposition aux principes moraux et valeurs promus par des histoires concrètes et des personnages auxquels ils peuvent s'identifier.
3) Tout le monde aura accès à une plateforme en ligne où il sera possible de trouver tous les contenus éducatifs et culturels liés au projet sous une licence Creative Commons (CC Zero).
4) Les aires de jeux de deux parcs seront transformées en espaces culturels éphémères où les jeunes pourront apprendre, développer leur personnalité et s'amuser en même temps.

Budget total du projet

1 135€

Montant demandé

1 023€