

**BUDGET PREVISIONNEL DU PROJET**Date : ...du 27 avril au 12 juin  
2026.....INTITULE DE L'ACTION : ..."atelier création  
jeu".....

DEPENSES (*)		RECETTES	
Location(s) (1)		Autofinancement	100
Frais de transport (2)		Participation des personnes (4)	
		Personnel bénévole 5pers*10ateliers*12 <sup>e</sup> /h(smhc horaire)	600
Boissons et alimentation			
Achat de fournitures (3) (à détailler)		Autres financements (à préciser)	
Assurance			
Tracts, affiches	100		
		<b>Aide demandée au PIC</b>	<b>1000</b>
Taxes (SACEM)			
Divers			
Prestation ateliers crea +	1000		
Personnel bénévole 5pers*10ateliers*12 <sup>e</sup> /h(smhc horaire)	600	Bénévolat	
<b>SOUS TOTAL DES DEPENSES ENGAGEES</b>	<b>1700</b>		
Financement d'un autre projet (5)			
<b>TOTAL</b>	<b>1700</b>	<b>TOTAL</b>	<b>1700</b>

(\*) **Les dépenses doivent être justifiées par des devis**

(1) Si le local d'une association est utilisé, s'assurer que cette association est protégée pour la fête que vous organisez

(2) Pour les voyages collectifs, les conditions suivantes :

- avoir fait l'objet d'une animation préalable sur le quartier, afin de contribuer à leur autofinancement
- être encadrés par plusieurs adultes (autorisation parentale pour les mineurs non accompagnés de leurs parents)
- être couverts par une assurance
- contenir une activité à finalité éducative ou culturelle comme le précise le règlement intérieur

---

(3) Seul le matériel consommable est pris en compte (petit matériel servant à organiser la fête, papier, colle,...)

(4) Il est indispensable de faire participer financièrement ou matériellement les bénéficiaires du projet, et les usagers doivent nécessairement participer au projet.

(5) Si des bénéfices générés par l'animation sur le quartier sont destinés à financer une opération (sorties, voyages, dons à une organisation caritative, etc.), il faut en indiquer le montant.