



VILLE DE
ROUBAIX

Dépôt d'une demande PIC (Projet) n° 2705310

Dossier de Projet d'Initiative Citoyenne : dépôt de la demande PIC : "Fête du jeu" Le 21/10/2025. Lieu de réalisation du projet : Collège Sainte-Marie, 54, rue Saint-Antoine, 59100, Roubaix.. Montant demandé : 1000 Euros.

Dépôt d'une demande aux Projets d'Initiative Citoyenne

Dispositif financé par la Région Hauts-de-France avec le concours de la Ville de Roubaix

Titre du projet

Fête du jeu

Dossier n°

2705310

Porteur du projet

Collectif d'habitants

Date de réalisation du projet

Du 21/10/2025 au 21/10/2025

Lieu de réalisation du projet

Collège Sainte-Marie, 54, rue Saint-Antoine, 59100, Roubaix.

Objectif principal du projet au regard de la thématique d'intervention choisie

(Lutte contre l'isolement)

Objectifs généraux

Valoriser le jeu comme outil culturel et citoyen en mettant en lumière des pratiques ludiques issues de différentes cultures et époques.

Favoriser la rencontre et le vivre-ensemble grâce à des activités accessibles à tous, indépendamment de l'âge, du genre ou du handicap.

Transmettre un patrimoine culturel commun à travers la découverte de jeux traditionnels, anciens et universels.

Développer l'inclusion et l'égalité en donnant la possibilité à chaque habitant de participer activement à l'événement.

Objectifs spécifiques

Pour le quartier et ses habitants

Offrir un moment festif et gratuit autour du jeu, vecteur de lien social.

Créer un espace intergénérationnel où enfants, jeunes, adultes et seniors jouent ensemble.

Valoriser la diversité culturelle du quartier par la découverte des jeux du monde.

Pour la citoyenneté

Développer le respect des règles, le sens de la coopération

Renforcer l'engagement citoyen en impliquant habitants et associations dans l'organisation et l'animation.

Sensibiliser les participants à la richesse du patrimoine culturel commun (jeux anciens) et à l'ouverture sur le monde (jeux internationaux).

Pour l'égalité femmes-hommes

Proposer des jeux universels qui valorisent l'intelligence collective, la stratégie et la créativité.

Encourager la participation active des femmes, en tant que joueuses, animatrices et organisatrices.

Utiliser le jeu comme outil de déconstruction des stéréotypes liés aux rôles sociaux et culturels.

Pour les personnes en situation de handicap

Adapter les espaces et proposer des jeux accessibles à tous (jeux sensoriels, règles simplifiées, accompagnement).

Promouvoir la mixité et l'inclusion en permettant à des publics différents de jouer ensemble.

Mettre en avant le jeu comme langage universel permettant dépasser le handicap

Déroulement du projet

Déroulement ? Fête du Jeu

Mardi 21 octobre 2025

Horaires clés

9h30 ? 11h30 : Ouverture + ateliers

11h30 ? 12h30 : Pique-nique convivial sur place

12h30 ? 14h30 : Reprise des ateliers

14h30 ? 16h30 : Ateliers et animations tous publics

Ateliers prévus

Cerfs-volants : Atelier du Vent

Jeux traditionnels (plateau, société, classiques)

Casse-tête et énigmes

La JOC : 4 jeunes animateurs, ateliers ludiques et créatifs

CCFD Terre Solidaire : 3 retraités passionnés de jeux, sensibilisation et animations

Pierre Lutz : bénévole (Ludi-Lettres), expertise jeux

Atelier Ludi-Lettres : 10 élèves animateurs de leurs propres créations (jeux 2 à 4 joueurs)

Baptiste Snaet : jeu pour 4 à 6 joueurs

François-Xavier : atelier encadrant 10 à 12 enfants (accompagnement personnalisé)

Partenaires confirmés

Collège La Salle Sainte-Marie (Roubaix)

Centres sociaux : Basse Masure et L'Hommelet

CCFD Terre Solidaire (Lille)

La JOC (Roubaix)

EHPAD Korian l'Âge Bleu (Roubaix)

Atelier du Vent

Projet d'Initiative Citoyenne ? PIC

Maison des Familles (Roubaix)

Invités

Quelques résidents de Korian l'Âge Bleu

Familles partenaires (via la Maison des Familles)

Esprit de la journée

Objectifs : promouvoir le jeu sous toutes ses formes, valoriser l'engagement des bénévoles, favoriser l'intergénérationnel

Valeurs : convivialité, créativité, entraide, partage

Public visé
Public visé

Les habitants du quartier, toutes générations confondues (enfants, adolescents, adultes, personnes âgées).

Les familles, afin de favoriser un temps de partage et de convivialité intergénérationnelle.

Les femmes et les hommes, en valorisant la mixité et l'égalité dans la participation.

Les personnes en situation de handicap, grâce à des activités adaptées et inclusives.

Les associations, structures éducatives et partenaires locaux souhaitant s'impliquer dans la vie du quartier.

Plus largement, toute personne intéressée par la découverte des jeux du monde, des jeux de société et des jeux anciens.

Comment les porteurs vont-ils faire connaître leur projet aux habitants de leur quartier ?

Diffusion d'affiches et de flyers dans le quartier, dans les commerces, écoles, centres sociaux et lieux associatifs.

Publication d'annonces sur les réseaux sociaux locaux et sur les sites internet des partenaires.

Communication via les associations et structures éducatives du quartier pour relayer l'information auprès de leurs adhérents.

Envoi d'informations aux habitants par newsletter ou affichage dans les halls d'immeubles et lieux publics.

Organisation de rencontres et de présentations en amont de la fête pour sensibiliser le public et encourager la participation.

Mise en place d'un bouche-à-oreille actif en mobilisant bénévoles, familles et participants des éditions précédentes.

Résultats attendus

Une participation large et diversifiée des habitants du quartier, toutes générations confondues.

Un renforcement du lien social et du sentiment d'appartenance au quartier.

Une meilleure connaissance et valorisation des jeux du monde, des jeux de société et des jeux anciens.

La promotion de valeurs citoyennes : respect des règles, fair-play, solidarité et coopération.

Une sensibilisation à l'égalité femmes-hommes et à l'inclusion des personnes en situation de handicap.

La création d'un événement récurrent et fédérateur, encourageant la participation citoyenne et l'engagement des habitants dans la vie locale.

Budget total du projet

1 800€

Montant demandé

1 000€