



VILLE DE
ROUBAIX

Dépôt d'une demande PIC (Projet) n° 2673110

Dossier de Projet d'Initiative Citoyenne : dépôt de la demande PIC : "Le partage n'a pas d'âge !" Du 28/05/2025 Au 01/10/2025. Lieu de réalisation du projet : Crea+ 13 rue brézin, Résidence Autonomie Beaumont 9/11 rue Pellart. Montant demandé : 969 Euros.

Dépôt d'une demande aux Projets d'Initiative Citoyenne

Dispositif financé par la Région Hauts-de-France avec le concours de la Ville de Roubaix

Titre du projet

Le partage n'a pas d'âge !

Dossier n°

2673110

Porteur du projet

Association : CRÉA+

Date de réalisation du projet

Du 28/05/2025 au 01/10/2025

Lieu de réalisation du projet

Crea+ 13 rue brézin, Résidence Autonomie Beaumont 9/11 rue Pellart

Objectif principal du projet au regard de la thématique d'intervention choisie

(Echanges de savoirs et entraide)

Objectifs du projet

Rompre l'isolement social

Offrir aux personnes âgées, souvent touchées par la solitude, des temps de convivialité et de partage autour du jeu.

Encourager l'engagement citoyen

Impliquer les habitant·es dans un projet collectif en valorisant leur rôle de porteur de projet, favorisant ainsi l'implication active dans la vie du quartier.

Promouvoir l'inclusion par le jeu

Développer des jeux accessibles à tous, y compris aux enfants, aux personnes âgées, en adaptant les mécaniques et supports utilisés.

Favoriser le retour des parents dans l'association avec leur enfant.

Encourager les parents ayant participé au projet à revenir de manière autonome à l'association Créa+ avec leur enfant, en leur proposant un cadre d'accueil convivial et inclusif qui valorise les temps partagés en famille autour du jeu, renforce les liens parents-enfants, et inscrit la structure comme un lieu de ressource, de rencontre et de plaisir partagé dans le quartier.

Valoriser la diversité des publics (âge, genre, capacités)

Créer des espaces où femmes, hommes, enfants, seniors et personnes en situation de handicap peuvent se retrouver autour d'un objectif commun, dans un cadre non discriminant et bienveillant.

Renforcer les dynamiques locales et partenariales

Encourager la coopération entre les structures du quartier (école, résidence, association, ludothèque).

Déroulement du projet

Avant le projet : Préparation et mobilisation

Identification des partenaires : école Jules Verne, résidence Beaumont, ludothèque Créa+.

Mobilisation des porteurs du projet : adhérent·es volontaires de l'association formé·es à l'animation et à l'adaptation des jeux aux différents publics.

Création de prototypes de jeux : ateliers de conception au sein de Créa+ pour créer des jeux accessibles aux enfants et aux personnes âgées.

Pendant le projet : Mise en œuvre des temps de rencontre

Accompagnement par les porteurs du projet : facilitation du jeu, médiation entre les publics, gestion des temps de parole et de participation.

Communication locale : affiches, newsletters, bouche-à-oreille dans le quartier pour valoriser le projet et encourager d'autres habitant·es à y participer.

Don d'un exemplaire d'un jeu au choix dans les 5 classes de l'école et 3 jeux en un exemplaire dans la résidence.

Après le projet : Valorisation et continuité

Disponibilité des jeux : exposition des prototypes créés visible dans l'association

Évaluation participative : recueil des retours des publics impliqués pour améliorer le projet (questionnaires, entretiens).

Diffusion du projet : présentation aux autres structures du quartier pour inspirer des dynamiques similaires.

Public visé

Les élèves de grande section de l'école Jules Verne

Élèves de 5 ans de l'école Jules Verne, participants aux temps de jeu. Le projet leur offre une expérience de socialisation, de coopération et de découverte du vivre-ensemble.

Les personnes âgées résidant à la résidence Beaumont

Bénéficiaires d'activités ludiques favorisant le lien social, la stimulation cognitive et la rupture de l'isolement.

Les porteurs du jeu (adhérent·es de l'association Créa+)

Adultes du quartier engagés dans une démarche citoyenne et solidaire, mobilisés pour animer, créer et accompagner les échanges.

Les habitant·es du quartier (indirectement)

Le projet participe à renforcer les liens sociaux à l'échelle locale, en favorisant l'inclusion de publics de tous âges et la dynamique intergénérationnelle.

Comment les porteurs vont-ils faire connaître leur projet aux habitants de leur quartier ?

Communication locale et de proximité

Affichage dans les lieux stratégiques du quartier : école Jules Verne, résidence Beaumont, Créa+, centres sociaux, bibliothèque, commerces de proximité.

Distribution de flyers : création de supports visuels simples et attractifs à diffuser dans les boîtes aux lettres et lors d'événements de quartier.

Bouche-à-oreille : valorisation du rôle des porteurs de projet comme relais auprès de leur entourage et dans les espaces fréquentés.

Résultats attendus

Participation active des publics cibles

Environ une soixantaine d'enfants de 5 ans, accompagnés de leurs parents, issus de l'école Jules Verne, la directrice et les enseignants des classes respectives.

Une dizaine de résident·es âgé·es de la résidence Beaumont.

Une implication concrète des porteurs du projet (adhérent·es de Créa+) dans l'animation et la médiation.

Création de liens sociaux durables

Rupture de l'isolement social des personnes âgées grâce à des échanges chaleureux et valorisants.

3. Accès non discriminatoire à la participation

Publics mixtes (filles, garçons, femmes, hommes) impliqués à toutes les étapes du projet.

Prise en compte des diversités culturelles et sociales du quartier dans les méthodes d'animation.

Budget total du projet

3 069€

Montant demandé

969€