



VILLE DE
ROUBAIX

Dépôt d'une demande PIC (Projet) n° 2619491

Dossier de Projet d'Initiative Citoyenne : dépôt de la demande PIC : "Il n'y a pas qu'un pas" Du 25/11/2024 Au 07/02/2025.
Lieu de réalisation du projet : Association Créa+ : 13 rue brézin, ROUBAIX École primaire Montesquieu : 89 rue d'Hem,
ROUBAIX École EPP Béryl Rose. Montant demandé : 1476 Euros.

Dépôt d'une demande aux Projets d'Initiative Citoyenne

Dispositif financé par la Région Hauts-de-France avec le concours de la Ville de Roubaix

Titre du projet

Il n'y a pas qu'un pas

Dossier n°

2619491

Porteur du projet

Association : CRÉA+

Date de réalisation du projet

Du 25/11/2024 au 07/02/2025

Lieu de réalisation du projet

**Association Créa+ : 13 rue brézin, ROUBAIX École primaire Montesquieu : 89 rue d'Hem, ROUBAIX
École EPP Béryl Rose**

Objectif principal du projet au regard de la thématique d'intervention choisie

(Echanges de savoirs et entraide)

Objectifs du projet

Il s'agit de

- Construire une ludothèque scolaire créative dans les 2 écoles***
- Échanger de compétences pédagogiques entre professionnels de l'éducation***
- Apprendre avec des méthodes innovantes***
- Favoriser l'éveil de la lecture par le jeu***
- Créer un lien entre la France et Madagascar***

Déroulement du projet

Il s'agit dans un premier temps de sélectionner les livres sur lesquels nous allons mettre en place le projet. Chaque livre fera office de thème pour des jeux permettant aux enfants de faire le lien entre la lecture et le jeu. Ensuite, nous fabriquons les jeux (de cartes et de plateaux) en reprenant des éléments visuels du livre illustrés par les élèves. Nous fournissons par la suite les jeux dans la ludothèque de l'école Montesquieu. Pour promouvoir la parentalité, nous allons impliquer les parents au projet en les conviant à une restitution du projet par les deux classes de CP de l'école Montesquieu à Roubaix. Les élèves auront la possibilité d'emprunter les jeux pour jouer en famille.

Le projet se déroulera:

Du 25 novembre au 29 novembre, nous sélectionnerons les livres au projet et les présenterons à l'équipe enseignante.

Le 31 janvier, préparation de la restitution avec les élèves de CP

Le 8 février, restitution du projet par les élèves de CP devant les parents et les professeurs.

Du 25 novembre au 7 février, sur toute la durée du projet, nous réaliserons les jeux.

Public visé

Notre projet vise les élèves de CP de l'école Montesquieu (REP+) à Roubaix (22 élèves) ainsi que les élèves de CP de l'école EPP Béryl Rose (50 élèves) à Tamatave, les professeurs des écoles participants au projet et les parents d'élèves qui découvriront le projet à travers les enfants.

Comment les porteurs vont-ils faire connaître leur projet aux habitants de leur quartier ?

Le projet sera diffusé sur le site de l'association Créa+, par le biais d'affiches dans différents endroits dans le quartier (commerce, mairie de quartier, locaux de l'association).

Résultats attendus

Nous voulons obtenir que plus de 50% des élèves empruntent des livres et/ou des jeux au cours de l'événement. Nous voulons que les 22 élèves de CP aient une illustration dans au moins 1 jeu fabriqué. Nous voulons démontrer l'impact éducatif que peut apporter le jeu. Nous visons à partager différentes cultures entre Roubaix et Tamatave, avec au moins un conte malgache comme thème pour un jeu. Nous voulons voir une implication des parents dans les projets de l'école, avec au moins 50% des parents présents à la restitution du projet le 7 février. Pour finir, nous espérons inciter les écoles à faire des partenariats entre elles autour du jeu.

Budget total du projet

3 624€

Montant demandé

1 476€