

PETIT DÉJEUNER DE L'INCLUSION NUMÉRIQUE #6

VENDREDI 7 JUIN 2024

AU CENTRE SOCIAL DES 4 QUARTIERS

LIEU DE PROXIMITÉ OUVERT À TOUS, ESPACE
PRIVILÉGIÉ D'INTERACTION ET D'ANIMATION
DE LA VIE SOCIALE DES QUARTIERS
FRATERNITÉ, TROIS PONTS,
PONT ROUGE ET SARTEL CARIHEM

Mot de bienvenue et introduction

Intervention de
Monsieur Jean-Philippe Dancoine,
*Adjoint au maire délégué aux affaires sociales,
à la famille et à la santé,
vice-président du CCAS de Roubaix*

Une stratégie d'accueil volontaire qui intègre l'inclusion numérique

Ouverture

Intervention de
Madame Magali Gladysz-Sebille,
*Conseillère déléguée à la lutte contre la fracture
numérique*

Une stratégie locale en résonance avec les
orientations nationales

Présentation du programme

Intervention de

Madame

Marie Sioen,

*Directrice Politique de la ville et
Démocratie participative*

Ville de Roubaix

L'inclusion numérique comme priorité transversale
pour l'accès aux droits

L'écosystème comme levier d'actions

et l'inclusion numérique comme priorité transversale
pour l'accès aux droits

75 min

50 min

1. Atelier : le Puzzle de la médiation numérique,

Illustration du parcours usager autour d'un commun ludo-pédagogique

5 min

2. Plénière : mise en œuvre de l'inclusion numérique,

*Approche transversale du CCAS
Expérimentation du coffre-fort numérique*

5 min

3. Actualité

4. Clôture

Atelier : le Puzzle de la médiation numérique

le parcours usager et l'écosystème avec les communs

Monsieur

Alexandre Bualé,

*Chargé de mission ingénierie territoriale
et animation de vie coopérative*

Les Assembleurs

Monsieur

David Vanhoutte,

*Chargé de mission Inclusion
numérique et citoyenne*

Ville de Roubaix



Atelier : le Puzzle de la médiation numérique

comprendre le parcours usager de manière ludique avec les communs



Sous licence CC
BY-SA 4.0

1 Mise en place des groupes par responsable d'animation

5 min

Répartition des groupes :

- ✓ *Gwendoline Duflot : groupe 1*
- ✓ *Antoine Lelong : groupe 2*
- ✓ *Clara Dufresnoy : groupe 3*
- ✓ *Laurane Chabert : groupe 4*

Présentation des objectifs et des modalités pratiques 2

15 min

Jeu : mobiliser l'écosystème de la médiation numérique et créer des partenariats pour mieux aider les usagers
Atelier : définir les éléments à ajouter ou à retirer afin de créer une version roubaisienne du jeu

Atelier : le Puzzle de la médiation numérique

comprendre le parcours usager de manière ludique avec les communs



Sous licence CC
BY-SA 4.0

3 Expérimenter le déroulement d'une partie

40 min

en groupes de 12 personnes maximum

Synthèse pour une version Roubaisienne 4

15 min

tous ensemble

Un acteur clé de l'action sociale municipale met en œuvre l'inclusion numérique

**Madame
Abigaïl Gambier,**
*Conseillère pour l'espace
d'accueil et de
médiation numérique*



**Madame
Chloé Cuvillier,**
*Chargée de mission
Action sociale et partenariat*

**Madame
Séverine Soetaert,**
Directrice générale

Retour sur une expérimentation

Le coffre-fort numérique

**Madame
Chloé Cuvillier,**

Chargée de mission Action sociale et partenariat

ROUBAIX
CCAS

**Monsieur
Grégoire Guillard,**
Responsable régional Hauts-de-France

RECONNECT

Le numérique au service
de l'inclusion

Écrivains publics,
*Acteurs du lien social et de
l'accès aux droits à Roubaix*

 **Écrivains Publics**
ROUBAIX

Actualité

- *Inauguration Espace de Solidarité numérique de Roubaix d'Emmaüs Connect le 10 septembre 2024 après-midi*



Clôture

Prochains rendez-vous du Petit-déjeuner de l'inclusion numérique :

- *vendredi 11 octobre 2024*

PETIT DÉJEUNER DE L'INCLUSION NUMÉRIQUE #6

MERCI À TOUTES ET À TOUS

AU CENTRE SOCIAL DES 4 QUARTIERS

LIEU DE PROXIMITÉ OUVERT À TOUS, ESPACE
PRIVILÉGIÉ D'INTERACTION ET D'ANIMATION
DE LA VIE SOCIALE DES QUARTIERS
FRATERNITÉ, TROIS PONTS,
PONT ROUGE ET SARTEL CARIHEM