



VILLE DE  
**ROUBAIX**

## Dépôt d'une demande PIC (Projet) n° 2545971

Dossier de Projet d'Initiative Citoyenne : dépôt de la demande PIC : "Scientific Game Jam" Du 08/03/2024 Au 10/03/2024. Lieu de réalisation du projet : Le Couvent des Clarisses. Montant demandé : 1000 Euros.

### Dépôt d'une demande aux Projets d'Initiative Citoyenne

Dispositif financé par la Région Hauts-de-France avec le concours de la Ville de Roubaix

Titre de votre projet

**Scientific Game Jam**

Dossier n°

**2545971**

Porteur du projet

**Association : ABIDING AGORA**

Date de réalisation du projet

**Du 08/03/2024 au 10/03/2024**

Lieu de réalisation du projet

**Le Couvent des Clarisses**

Objectifs de votre projet

*L'objectif de ce projet est d'organiser une Game Jam, c'est à dire un événement de création de prototypes de jeux vidéo en un week-end avec un thème imposé.*

*La spécificité de la Game Jam que nous souhaitons organiser, c'est qu'il s'agit d'une Scientific Game Jam (SGJ). Lors d'une SGJ, dans chaque groupe de créateurs de jeux, on rajoute un doctorant ou un jeune chercheur, et l'objectif est alors de réaliser un jeu de médiation scientifique en s'inspirant du sujet de thèse du doctorant. La SGJ commencera en même temps que la journée internationale des droits des femmes, et par conséquent nous allons prioriser des doctorantes, pour mettre en avant les femmes dans la recherche.*

*Le but de cet événement est donc d'encourager la création artistique tout en parvenant à mélanger des profils venant d'horizons différents (des doctorants, des novices, des experts, etc). Nous mettrons à disposition des mentors pour accompagner les participants qui n'ont aucune expérience dans la création de jeux.*

*L'événement aura lieu à Saison Zero dans l'ancien Monastère des Clarisses. L'objectif est de relier les jeux créés avec des problématiques liées à Saison Zero et au Couvent.*

*Par exemple :*

- En tant que joueur, on incarne une ancienne soeur du couvent*
- Le jeu créé est un escape game qui se déroule dans la chapelle du couvent*
- Le jeu mélange la thématique de la doctorante avec les pré-occupations des occupants du lieu...*

Déroulement de votre projet

*Avant : Communication autour de l'événement, Sélection des participants pour s'assurer une diversité des profils*

*Pendant :*

*Vendredi soir : Présentation du Couvent des Clarisses, puis Présentation des thèses des doctorants, Formation des équipes*

*Samedi et Dimanche : Travail des équipes*

*Dimanche soir : Présentation des jeux réalisés*

*Les participants dormiront sur place dans les anciennes chambres des soeurs du couvent, et les repas seront préparés dans les anciennes cuisines.*

*Après :*

*- Partage des jeux créés sur le site national des Scientific Game Jams*

*- Mise en avant des jeux lors d'un événement organisé par Zerm au Couvent des Clarisses fin mars*

*- Mise en avant des jeux sur des salons (ex : Plaine Images Xperience)*

Public visé

*Tout le monde est libre de s'inscrire à l'événement et la bienveillance et l'inclusivité sont des valeurs principales au sein de notre événement et sont fortement mises en avant.*

*Les participants doivent signer et s'engager à respecter notre charte concernant ces sujets.*

*Notre but est favoriser la parité ainsi que de parvenir à mixer des profils différents et créer du lien entre publics qui ne se croisent pas forcément : habitants du quartier, occupants du Couvent des Clarisses, doctorantes de la métropole, créateurs de jeux vidéo chevronnés.*

Comment allez-vous faire connaître votre projet aux habitants de votre quartier ?

*Contacteur d'autres associations locales (le fil d'épeule, l'OFCl), les écoles d'enseignement supérieur de la ville (IUT, Piktura...), affiches, réseaux sociaux.*

Résultats attendus

*Notre objectif est fixé à 15 à 25 participants, ce qui correspond à 3 à 5 groupes, cela nous permettrait de les accueillir dans les meilleures conditions ainsi que de les accompagner le mieux possible dans leurs créations, notamment à l'aide de mentors.*

Budget total du projet

**3 000€**

Montant demandé

**1 000€**