



VILLE DE  
**ROUBAIX**

## Dépôt d'une demande PIC (Projet) n° 2493398

Dossier de Projet d'Initiative Citoyenne : dépôt de la demande PIC : "Journée du numérique Pile Sainte Elisabeth" Le 24/06/2023. Lieu de réalisation du projet : Centre Social Pile Sainte Elisabeth. Montant demandé : 1500 Euros.

### Dépôt d'une demande aux Projets d'Initiative Citoyenne

Dispositif financé par la Région Hauts-de-France avec le concours de la Ville de Roubaix

Titre de votre projet

**Journée du numérique Pile Sainte Elisabeth**

Dossier n°

**2493398**

Porteur du projet

**Collectif d'habitants**

Date de réalisation du projet

**Du 24/06/2023 au 24/06/2023**

Lieu de réalisation du projet

**Centre Social Pile Sainte Elisabeth**

Objectifs de votre projet

**Développer un usage ludique, pédagogique et citoyen des outils numériques**

- **Prévenir les conduites à risque dans l'utilisation des outils numériques**
- **Permettre aux parents d'accompagner leurs enfants dans les usages des technologies numériques**
- **Créer un espace d'échange et de rencontre afin de développer les liens entre les habitants**

Déroulement de votre projet

**Le centre social a organisé une journée du numérique le 30/04/22 qui a eu un véritable succès avec près de 200 participants. Cette action a pu sensibiliser les jeunes ainsi que leurs parents à travers des ateliers d'éducatifs aux médias et de prévention de manière ludique. La thématique a eu un réel impact et nous souhaitons renouveler cette journée en partenariat avec le centre social et les différents partenaires. Le numérique n'avait jamais été mise en place de la sorte sur nos quartiers, au cours d'un temps fort ; ce qui rend cette journée exceptionnelle en terme de répercussions sur le territoire et plus encore. Les parents et les jeunes mobilisés sont en demande pour renouveler cette action après la première édition de 2022.**

**L'action se déroulera le samedi 24 juin de 10h à 12h et de 14h à 17h au centre social Pile Sainte Elisabeth. Les salles seront préparées la veille avec les intervenants et animateurs.**

**Un point accueil sera établi à l'entrée du centre où l'on notera le nom, l'âge et le sexe de chaque participant sur une feuille de présence.**

**Une feuille de route avec le plan des différents ateliers sera distribuée.**

**Chaque participant sera invité à se rendre sur l'ensemble des ateliers.**

**1 zone de prévention et sensibilisation aux usages du numérique (PEGI, Fakenews, questionnaire interactif "Kahoot") ;**

**1 salle informatique avec un animateur numérique pour aider les familles sur les difficultés rencontrées dans l'utilisation du numérique (accès aux sites, suivi de la scolarité,...) ;**

**1 salle impression 3D**

**1 salle arts numériques**

**1 salle initiation robotique« Cubetto »**

**1 espace gaming comprenant 4 modules proposant des jeux éducatifs et intergénérationnels ; 1 tournoi sera organisé ;**

**1 espace réalité virtuelle et augmentée ;**

**1 espace « Lan Party » (jeu en réseau)**

**1 exposition « Elles ont fait le jeu-vidéo » sur les femmes dans le milieu du numérique et l'univers du jeu vidéo**

**1 un espace café famille autour du jeu**

Public visé

*Cette action est ouverte à tous, nous visons 250 personnes durant toute la journée. Nous ciblons toutes les familles Roubaisiennes et plus particulièrement les familles issues des quartiers est de la ville (avec une volonté particulière d'avoir une mixité dans les participants, ce qui a été le cas l'an dernier en mettant en valeur l'exposition "elles ont fait le jeu-vidéo" pour mettre en valeur la place des femmes dans le numérique et l'univers du jeu-vidéo)*

Comment allez-vous faire connaître votre projet aux habitants de votre quartier ?

*Nous demanderons aux directeurs et enseignants des écoles du secteur de diffuser l'information aux familles.*

*Un affichage dans les lieux de fréquentation des habitants (maison des services, commerces, association de quartier, centre sociaux,...) sera fait*

*La valorisation de notre projet se fera également par le biais des outils de communication (site internet, page facebook du centre social, flyers,...) qui seront transmis à tous les partenaires et associations du territoire pour diffusion.*

*Cette action doit permettre de prendre conscience que le numérique à bon usage peut être très utile mais que sa non-maitrise peut comporter des dangers.*

*Les ateliers de prévention enseigneront les bons gestes à adopter pour les éviter. Ils sensibiliseront à la fois les parents et les enfants.*

*La relation parents enfants sera renforcée à travers des discussions mais aussi des jeux indépendants ludiques et éducatifs auxquels ils pourront jouer ensemble.*

Résultats attendus

*Nous attendons la mobilisation de nombreuses familles lors de cette journée qui sera favorable aux échanges. Elle renforcera les liens solidaires face à des problématiques rencontrées (réseaux sociaux, addiction, contenus inappropriés...), cassera l'isolement de certains parents face à ces difficultés et fera découvrir des lieux ressources du territoire Roubaisien.*

Budget total du projet

**4 869€**

Montant demandé

**1 500€**