

Déroulé détaillé du projet

La journée événement se déroulera le **09 mars 2018 au Théâtre Pierre de Roubaix**. L'événement, gratuit et ouvert à tous, s'articule en deux espaces. Pour commencer, dès 10h les enfants et personnes âgées pourront participer à des ateliers lors desquels ils pourront aussi bien jouer qu'échanger. Au cours de cette journée, les personnes âgées seront mises en lumière afin de lutter contre le jeunisme et valoriser le vivre ensemble. Puis, dans un souci d'action globalisée, un accès grand public sera mis en place dès 14h. Ainsi, la sensibilisation sur le vieillissement et ses conséquences (isolement, handicap...) s'étendra aux habitants de Roubaix.

Un espace "temps libre", accessible à tous, sera consacré aux **jeux en bois** afin de permettre aux personnes ayant fini leur atelier ainsi qu'aux visiteurs de s'amuser tout en découvrant des jeux. Enfants, personnes âgées et visiteurs pourront ainsi se retrouver afin de discuter et d'échanger, lors de pauses ou à travers l'organisation d'un mini tournoi.

DES ATELIERS POUR LES ENFANTS ET LES PERSONNES ÂGÉES

Les ateliers enfants-personne âgée seront l'occasion pour les deux générations d'échanger et de partager des moments à travers les activités suivantes :

- **Atelier de réalité virtuelle** : nous souhaitons faire découvrir aux personnes âgées les nouvelles technologies du numérique, notamment les casques de réalité virtuelle.
- **Atelier numérique** : L'atelier favorisera l'accès des aînés aux nouvelles technologies tout en permettant aux enfants de jouer avec eux à des jeux sur ordinateur. Cela encouragera la transmission de connaissances des plus jeunes vers les plus âgés.
- **Atelier d'immersion dans la peau des personnes âgées (corps, vue, audition)** : les personnes âgées sont sujettes à de nombreux problèmes physiques (perte de l'ouïe, de la vue, de la mobilité). À travers un simulateur de vieillissement le public sera sensibilisé aux difficultés que rencontrent les plus anciens dans des mouvements du quotidien. Dans le but de rendre cet atelier ludique et immersif pour les enfants, un parcours comportant des obstacles sera mis en place.
- **Espace jeux de société** : le jeu est marqueur de l'enfance, à travers lui nous grandissons, nous apprenons ou nous nous amusons tout simplement. C'est pourquoi seront mis à disposition différentes générations de jeux.
- **Atelier de portrait chinois** : Le principe de cet atelier est de proposer aux plus jeunes d'écrire un ou plusieurs mot(s) sur une feuille, voire de dessiner pour répondre au sujet "Si j'étais une personne âgée". Cet atelier est un moyen de mettre en lumière le regard insouciant que portent les enfants sur une personne âgée. Toujours dans une perspective intergénérationnelle, ils seront accompagnés des seniors afin d'être aidés dans l'écriture, puisque les plus jeunes sont encore dans un processus d'apprentissage.

Le public sera également convié à participer aux ateliers marqués de bleu.

DES ACTIONS À DESTINATION DU PUBLIC

Un espace sera installé afin de sensibiliser les habitants de Roubaix sur la place de la personne âgée dans notre société (isolement, handicap...), il sera composé de :

- **Une exposition photos** : les photographies d'étudiants du Lycée Jean Rostand réalisées sur la thématique de l'intergénérationnelle seront exposées lors de la journée. Cette exposition aura un double objectif : montrer que le vivre ensemble est possible tout en mettant en avant les personnes âgées.
- **La diffusion d'un court-métrage** : lors de l'événement se déroulera la projection d'un court-métrage. Il s'agira de sensibiliser le public à la maltraitance des personnes âgées et/ou à la question du vieillissement à travers un support vidéo.

DES MOMENTS D'ÉCHANGE, DE PARTAGE, DE CONVIVIALITÉ

Pour favoriser l'échange, nous désirons inviter enfants et personnes âgées autour d'un repas convivial. À l'image de "L'Auberge Espagnole", ce repas rassemblera les acteurs du projet autour d'une seule table, symbole d'union et de mixité.

En fin de journée, un cocktail sera organisé. Il permettra de rassembler l'ensemble des acteurs, partenaires, sponsors et visiteurs pour les remercier et clôturer cette journée. Ce sera un dernier moment d'échange qui marquera la fin de l'événement.